

DANI



RASCÓN

DESIGN && 3D ART



DATOS PERSONALES

- Daniel Rascón Elizalde
- Pamplona, Mayo de 1991
- Inglés (FCE, Cambridge), Castellano (Nativo)

FORMACIÓN



CEINPRO
(2014 - 2016)

Técnico Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos.



ARTEFAKTOS 3D&FX SCHOOL
(2015)

Sculpting con Autodesk Mudbox

>> Consultar más datos ... <<

EXPERIENCIA

- **DISEÑADOR FREELANCE**
(Agosto, 2018 - Actualidad)
 - Diseño y programación web
 - Diseño de Interfaces de usuario para apps móviles, web y PC
- **STUDIOS IKKI (Generalista 3D)**
(Julio, 2016 - Actualidad)
 - Dirección técnica.
 - Concept Art (Escenarios y personajes), Modelado 3D, Rigging, Animación, Programación de Apps y videojuegos(C#)
- **N-LINK TELCO S.L. (Head Designer)**
(Junio, 2017 - Julio, 2018)
 - Diseño y programación web
 - Diseño gráfico
 - Diseño de interfaces de usuario para apps móviles, web y PC
- **SOMUGA (Rigger en producción audiovisual 3D)**
(Junio, 2017 - Julio, 2018)
 - Rigging de Props
 - VFX
 - Iluminación
 - Programación de Herramientas con Mel