

BIKO TEKA:



1. (iz.) *Ilustratzaile* bat eta *idazle* bat [elkarrekin] liburu bat egiten jartzen diren lekua.
2. (adb.) Binaka pentsatzearen artea.
3. (iz.) *Hitzaren* eta *ilustrazioaren* arteko sinbiosi sekuentziala suposatzen duen ariketa.
4. (hed.) Indar metaketa.

BIKOTU:



2017ko martxoaren 27tik 29ra, San Frantzisko Liburutegian, Iruñean

Galtzagorri Elkartea

galtzagorri@galtzagorri.eus

943471487

BIKO TEKA

Liburu grafikoetarako ilustrazio eta narraziogintza tailerra

Harkaitz Cano eta Aitziber Alonso

ZER:

Liburu ilustratu bat nola pentsatu, idatzi, sekuentziatu eta marraztu daitekeen landuko da hiru eguneko ikastaro trinko honetan.

Zein da liburu ilustratu baten abiapuntua?

Nola eraikitzen da pertsonaia bat irudiz eta nola hitzez?

Zeintzu dira arketipoak eta nola funtzionatzen dute?

Nola sekuentziatzen da istorio bat?

Nola atera dakioke ahalik eta etekinik gehien irudizko lengoaiari, hitzek diotena literalki ilustratu beharrean istorioari dimentsio berri bat emateko?

Idazle-ilustratzaileak bikoteka jarri eta modu praktikoan nork bere lanera bideratutako erabakiak hartzen laguntzea da Aitziber Alonso ilustratzaileak eta Harkaitz Cano idazleak koordinatuko duten tailer honen helburua.

IRAKASLEAK:

Aitziber Alonso

Harkaitz Cano

METODOLOGIA:

BIKO

TEKA tailerraren xede nagusia euskarazko liburu grafiko edo album ilustratu berriak sortzeko akuilu izatea da. Baita idazle eta ilustratzaileek elkar ezagutu eta elkarrekin liburu grafiko bat abiatzeko dinamiken jabe egitea ere. Horregatik, tailer honen emaitza gisa, parte hartzen duen bikote bakoitzak album ilustratu baten proiektua abiatuko du.

Tailerrean zehar ariketa praktikoak azalpen teorikoekin tartekatuko dira. Eta horrez gain, film, irudi eta liburuak ere erakutsiko dira.

Ikasleek formazio saioetan azalduko diren gaietara loturiko erantzun berehalakoak proposatu beharko dituzte: testuari nahiz irudiari dagokionez.

NORENTZAT:

Gehienez irudigile eta idazle banak osatutako 8 bikotek parte hartuko dute.

Parte hartzeko baldintza orokorrak:

- Idazle eta ilustratzaileek parte hartu dezakete, bakarka zein binaka. Bakarka aurkezten direnei bikotea aurkituko zaie.
- Parte-hartzaileek ez dute zertan lan argitaraturik izan behar eta aurkezten diren hautagaien artean egile berriak lehenetsiko dira.
- Parte-hartzaileek Euskal Herrikoak izan behar dute eta euskaraz jakin behar dute.
- Galtzargorri Elkarteko bazkide izatea baloratuko da.

ESKAINZA:

Tailer honetan formazioa doan eskainiko zaie epai-mahaiak aukeratzen dituen 16 lagunei (8 bikoteei). 3 egunez, 8 ordutako saioak eskainiko dira. Guztira, 24 orduko tailer praktikoa.

Beraz, beka bana izango dute tailer honen formazioa jaso eta bertan sortuko diren lanak bideratzeko.

NOIZ ETA NON: martxoaren 27tik 29ra, egun osoz, San Frantzisko Liburutegian

Goizeko 9:00etatik 14:00etara (ordu erdiko atsedenaekin).

Arratsaldeko 16:00etatik 19:00etara.

Asistentzia derrigorrezkoa da: parte-hartzaileek tailerraren saio guztietara etortzeko gai izan eta horretarako konpromisoa hartu behar dute.

San Frantzisko Udal Liburutegia
San Frantzisko Plaza z/g (Hiriaren erdigunean)
31001 Iruñea

IZEN EMATEA:

● Ilustratzaile bakoitzak bere 3 ilustrazio bidali beharko ditu: argitaratuak edo ez, bere ustetan bere lana hobekien jaso edo biltzen duten 3 irudiak.

● Idazle bakoitzak testu labur bat bidali beharko du: argitaratua edo ez, bere ustetan bere lana hobekien islatzen duen idazlana. Gehienez ere orrialde bateko luzera izan behar du.

● Horrez gain, honako dokumentazioa igorri beharko dute:

- Curriculuma
- NANaren kopia bat
- Posta elektronikoaren helbidea
- Telefono zenbakia

Dokumentazioa e-mail bidez bidali beharko dute helbide honetara: galtzagorri@galtzagorri.eus

EPEAK:

Eskaerak aurkezteko azken eguna: 2017ko martxoaren 10a izango da.

Aukeratutakoei 2017ko martxoaren 20rako erantzungo zaie.

ANTOLATZAILEAK:

Iruñeko Udala
Galtzagorri Elkartea

LAGUNTZAILEA:

Haurrentzako Album ilustratuak sortzeko Etxepare Saria

INFORMAZIOA ETA ARGIBIDEAK:

943471487

www.galtzagorri.eus

galtzagorri@galtzagorri.eus